



PROGRAMME

Formation Création Jeu
Vidéo 3D avec Unity

TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES

SOFT SKILLS

MARQUE EMPLOYEUR

HANDICAP

PARCOURS CERTIFIANTS

PRÉVENTION

CENTRE

DE FORMATION PROFESSIONNELLE

depuis 2007

Qualiopi
processus certifié

Certification qualité délivrée au titre
de la catégorie «Actions de formation»

PARMI NOS THÉMATIQUES

Devictio
formations

Informatique & Management

- Informatique / Bureautique
- PAO - 3D - Vidéo
- Web / E-Marketing
- Management / Communication
- Juridique / Comptabilité
- Commercial/Efficacité professionnelle
- Handicap
- QVCT / RPS
- Marque employeur
- Parcours certifiants

MAGNIS
FORMATION
by Devictio

Sécurité & Prévention

- AIPR
- SST (Sauveteur Secouriste du Travail) / MAC SST
- Habilitations électriques
- CACES
- Manipulation d'extincteurs
- Hygiène alimentaire
- Travail en hauteur
- CSE SSCT
- Geste & posture TMS
- Sécurité Incendie

Pixio
by Devictio

E-Learning & Développement personnel

- Langues étrangères
- Développement commercial DISC & WPMOT
- Développement personnel
- E-learning
- Marketing Entreprise
- Parcours en digital

DES FORMATIONS

QUALIFIANTES ET CERTIFIANTES



“ Tous nos formateurs sont des consultants et des professionnels **experts** dans leur domaine d'intervention [...] ”

VOUS ÊTES

Une entreprise et vous souhaitez développer les compétences de vos salariés ? Renforcer votre marque employeur ? Renforcer la prévention et la sécurité dans vos locaux ?

Un particulier (salarié ou demandeur d'emploi) et vous souhaitez acquérir ou renforcer vos compétences sur les outils informatiques, en soft skills ou en développement personnel ? Obtenir une certification professionnelle ?

NOS SOLUTIONS

Formation en groupe ou sur-mesure, en centre ou sur site. Présentiel, distanciel, e-learning, apprentissage mixte (blended learning). Nos stages comprennent des mises en situation et de nombreux travaux pratiques. Nos certifications professionnelles vous permettront de mettre en avant votre expertise.

NOS FORMATEURS

Nos formateurs sont à la fois professionnels et intervenants, ils vous font bénéficier de leur expérience professionnelle cumulée à leur compétence pédagogique. Quel que soit votre niveau, ils sauront vous écouter et vous accompagner pour vous aider à acquérir toutes les compétences nécessaires.

FAITES NOUS PART DE VOTRE PROJET

04 72 64 25 19

formation@devictio.fr

Formation Création Jeu Vidéo 3D avec Unity



Référence : PV3JEUVID522

Nombre de stagiaires max : 5

Public en situation de handicap :

Notre organisme est charté Handicap +. Chaque apprenant en situation de handicap peut effectuer une demande d'adaptation de sa formation à l'adresse suivante : handicap@devictio.fr

Public visé :

Toute personne souhaitant créer un jeu vidéo.

Objectifs :

Dans cette formation nous apprendrons les fondamentaux de la création de jeu vidéo à l'aide du moteur Unity. Nous aborderons les notions générales de gamedesign et comment les retranscrire à l'aide des différents outils de l'éditeur Unity et du langage C#. Au cours de la semaine, le stagiaire créera un prototype fonctionnel répondant à un plan établi avec l'aide du formateur.

Moyens techniques et pédagogiques :

Mises en situation par le biais d'exercices.

Répétitions des manipulations pour mémoriser l'utilisation des outils présentés.

Un ordinateur par personne.

Support de cours remis sur clé USB ou en format papier à la fin de la formation.

Modalités d'évaluation :

Évaluation pédagogique (orale et/ou écrite) effectuée à la fin de la formation afin d'attester l'acquisition de compétences. Exercice de synthèse.

Validation de la formation :

Attestation de fin de formation envoyée par mail.

Pré-requis : Maîtrise de la modélisation et animation 3D. Notions de matériaux et d'éclairage.

Formateur : Samuel

Durée : 5 jour(s) / 35 heures

Points abordés :

PREAMBULE / LE GAMEDESIGN

Définition du projet

- Le genre et ses spécificités
- Les trois C
- Le cercle d'or, Why ? How ? What ?
- Le Hook

La bible de Gamedesign

- Les boucles de gameplay
- Etablir un plan de travail pour la formation

MISE EN PLACE

Utiliser git pour le versionning et le travail collaboratif

- Interface projets sur gitlab
- Installation de git et d'une interface
- Comprendre le working tree, les commit, push et pull

Créer le projet Unity

- Unity Engine et Unity Editor
- Choix de la version et du template. Les différentes render pipelines

DECOUVERTE DE L'EDITEUR

Interface Générale

- Scene hierarchy – Scene view – Game View

- Project – Inspector
- Console

Première Scène

- Les préfabs
- Importation d'assets
- Le meshRenderer
- Les matériaux

Premières notions de C#

- Bases de la syntaxe en C#
- Lire les inputs et créer un player controller très simple
- Déboguer le code avec la console et attacher l'IDE à Unity
- Mouvements caméra simples basés sur le player

ALLER PLUS LOIN

Le Système d'animation

- Configurer l'Animator
- Piloter l'Animator depuis le code

La physique

- Lire les collisions et déclencher des effets
- Les layers
- Interagir avec l'environnement : objets destructibles, pièges, ramasser un power up

Interface Utilisateur

- Les canvas et autres composants, panneaux, boutons, textes...
- Créer un gestionnaire d'événement pour lier tous les systèmes entre eux

CREER UN PNJ

Du player au PNJ

- Réutiliser du code existant en utilisant l'héritage
- Déplacements simple

L'Intelligence Artificielle

- Déplacements avancés : Le Navmesh, surface et agents

- Piloter l'IA avec une structure automate

Ami ou Ennemi

- Les bases du combat temps réel en 2D
- Utiliser les Scriptable Objects pour stocker les données

Progression

- Créer plusieurs niveaux et naviguer entre les niveaux
- Faire évoluer le personnage
- Conserver les informations entre les scènes
- Ecran de victoire ou défaite

FINITION

Le gamefeel

- Enrichir les sensations de jeu avec les signes et feedbacks
- Effets visuels et post processing
- Ambiance sonore

Navigation

- Menu d'accueil et crédits
- Paramètres utilisateurs
- Sauvegarder / charger une partie

Export

- Builder le projet
- Considérations de diffusion
- Comment envisager des projets plus ambitieux ?

MISES EN APPLICATION

NOS TARIFS

INTER dans nos locaux	2990 €* (598 €* / jour)
INTRA dans toute la France	sur devis

* Nos formations ne sont pas soumises à la TVA



FINANCEMENT



COMMENT FINANCER SA FORMATION ?

IL EXISTE PLUSIEURS DISPOSITIFS DE FINANCEMENT

- Compte Personnel de Formation (CPF)
- AIF (Pôle Emploi)
- FNE-Formation
- Fonds d'assurances formations (FAF)
- Contrats cadres
- Opérateurs de compétences (OPCO)
- Plan de Développement des compétences



CONTACTEZ NOUS !

04 72 64 25 19



magnis-formation.fr



pixio-formation.fr



devictio.fr

CENTRE

DE FORMATION PROFESSIONNELLE

📍 12 place Bir Hakeim - 69003 Lyon (siège)

📍 57 rue d'Amsterdam - 75008 Paris

✉ formation@devictio.fr

f facebook.com/organisme.de.formation

in fr.linkedin.com/company/devictio

📷 instagram.com/devictioformations